Votre distributeur :

GPS GLOBE 360

Manuel d'utilisation

v 1.0-FR

Feel free everywhere

GPS GLOBE

AVERTISSEMENT AVANT UTILISATION

L'utilisateur assume l'entière responsabilité des risques liés à l'utilisation du produit Globe 360.

Vous êtes responsable de placer et d'utiliser votre Globe 360 de manière sécurisée afin de ne pas gêner votre conduite et d'éviter ainsi tout risque d'accident.

Le Globe 360 n'est qu'une aide à la navigation, les informations diffusées par le logiciel Sygic ne se substituent en aucun cas au code de la route.

Vous êtes tenu de respecter les règles de la sécurité routière et de ne pas manipuler l'appareil en conduisant.

Le produit et le logiciel intégré sont protégés par copyright et par les lois régissant le droit de propriété intellectuelle.

©GPS Globe 2013

Les données cartographiques IGN intégrées dans votre Globe 360 sont la propriété exclusive de l'Institut Géographique National.

La licence concédée à l'utilisateur des fichiers n'entraîne à son profit aucun transfert de propriété de ces données.

Toute communication, même partielle, des données à des tiers, à titre gratuit ou onéreux, sous toute forme, par tout moyen et pour quelque motif que ce soit est soumise à l'accord exprès préalable de l'IGN.

Les données IGN ne doivent pas être extraites du GPS ou utilisées sur un autre logiciel.

© IGN-Paris 2013

La base de donnée cartographique vectorielle est d'origine TeleAtlas.

© TELEATLAS 2013

TABLE DES MATIÈRES

1. CONTENU DE LA BOÎTE 3
2. L'APPAREIL 3
3. NAVIGATION ROUTIERE 4
4. NAVIGATION TOUT TERRAIN 5
   - 4.1. DÉMARRAGE 5
   - 4.2. MENU PRINCIPAL 5
   - 4.3. AFFICHAGE DE LA CARTE 7
   - 4.4. NAVIGATION AU COMPAS 8
   - 4.5. CARTE AVEC ODOMÈTRES 8
   - 4.6. FONCTIONS DE NAVIGATION PAR ROUTE 9
   - 4.7. FONCTIONS DE NAVIGATION WAYPOINTS 12
   - 4.8. FONCTIONS D'UTILISATION DES TRACES 15
   - 4.9. PARAMÈTRES DE L'APPAREIL 17
   - 4.10. RECHERCHE TOPONYMIQUE (PAR NOM) 20
   - 4.11. QUITTER L'APPLICATION 20
5. ECONOMIES D'ÉNERGIE 21
6. IMPORT/EXPORT DES DONNÉES 21
   - 6.12. AJOUTER DE LA CARTOGRAPHIE 21
   - 6.13. AJOUTER DES POINTS, ROUTES ET TRACES 22
   - 6.14. EXPORTER LES POINTS ROUTES ET TRACES 22

1. CONTENU DE LA BOÎTE

Le Globe 360 est livré avec tous les accessoires utiles à son utilisation courante, à savoir un étrier de fixation alimenté 12V (1) avec support guidon (2), un câble d'alimentation allume-cigare (3), un câble de connexion pour PC (4) et un adaptateur allume-cigare vers secteur (5).

2. L'APPAREIL

Demarrage : une simple mais ferme pression sur le bouton au dessus de l'appareil suffit à démarrer le GPS.

Arrêt : à nouveau, une simple pression provoque l'arrêt de l'appareil après 3 secondes. Vous aurez alors le choix entre un arrêt et une mise en veille. Cette dernière permet un redémarrage plus rapide, sinon par défaut l'appareil va s'éteindre totalement au bout de 20 secondes.

Ecran tactile : le GPS possède un écran tactile dit résistif, c'est-à-dire qu'il réagit à la pression de votre doigt ou d'un stylet. Il a l'avantage de rester sensible même lorsque vous portez des gants (contrairement aux écrans capacitifs des smartphones actuels).

Batterie : le Globe 360 est équipé d'une batterie de 1000 mA qui procure une autonomie d'environ 3h avec l'écran toujours allumé et jusqu'à 10h avec la veille écran (paramétrable dans le menu [Réglages] au démarrage).

Bluetooth : ce GPS est équipé d'une connectivité Bluetooth permettant l'appariement d'un kit mains libres (paramétrable dans le menu [Bluetooth] au démarrage).

3. NAVIGATION ROUTIERE

Le Globe 360 est doté par défaut d'un logiciel de navigation routière accessible en cliquant sur le bouton [Routier] du menu. Ce logiciel contient toutes les données pour l'Europe élargie (48 pays*) provenant de la base TeleAtlas.

Si vous souhaitez maitriser à la perfection ce logiciel, nous vous invitons à consulter le manuel utilisateur « Sygic fleet 10 » fournie avec l'appareil, ou disponible sur notre site internet www.gps-globe.com

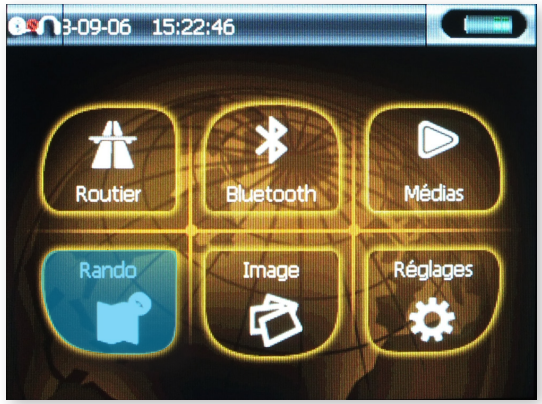
** Liste des 48 pays inclus : Albanie, Allemagne, Andorre, Angleterre, Autriche, Belgique, Bulgarie, Bielorussie, Bosnie-Herzégovine, Croatie, Danemark, Ecosse, Espagne, Estonie, Finlande, France, Pays de Galles, Gilbraltar, Grèce, Hollande, Hongrie, Ile de Man, Iles Anglo-Normandes, Irlande, Irlande du Nord, Italie, Lettonie, Liechtenstein, Lituanie, Luxembourg, Macédoine, Moldavie, Monaco, Monténégro, Norvège, Pologne, Portugal, Roumanie, Saint-Marin, Serbie, Slovaquie, Slovénie, Suisse, Suède, rép. Tchèque, Turquie, Ukraine, Vatican*

4. NAVIGATION TOUT TERRAIN

4.1. DÉMARRAGE

Le Globe 360 possède une interface spécifique aux activités de plein air. Vous y accédez en cliquant sur le bouton [Rando] du menu.

Ce mode de navigation permet l'affichage de cartes de type raster (images), par opposition aux cartes du logiciel de navigation routière qui utilise des données vectorielles. Ici, vous affichez donc l'équivalent d'une carte papier, mais en version numérique.



4.2. MENU PRINCIPAL

Une fois le mode « Rando » lancé, le menu principal apparait (voir page suivante). Ce menu vous offre un accès à toutes les fonctions importantes du Globe 360, dont le descriptif est listé ci-après. L'utilisation détaillée sera expliquée dans les chapitres suivants.

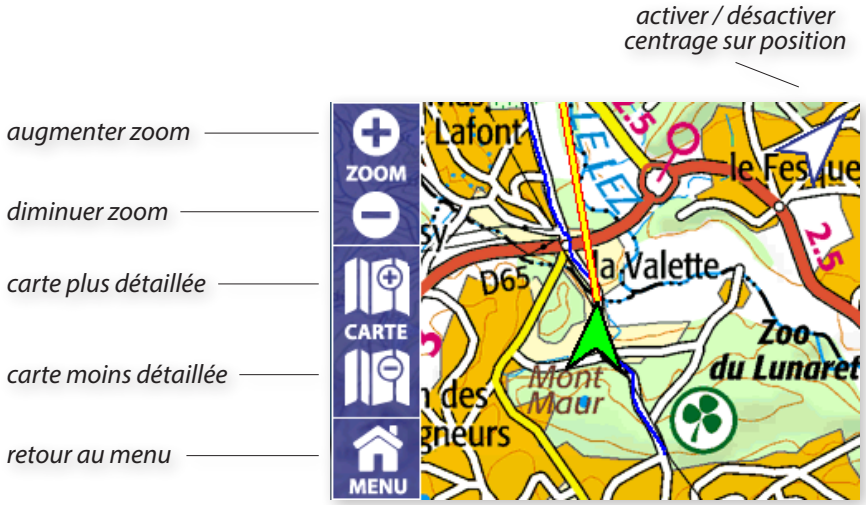
[**1**] [**2**] [**3**]
[**4**] [**5**] [**6**]
[**7**] [**8**] [**9**]

- [**1**] Affichage de la carte : c'est la vue qui vous sera utile pour naviguer, préparer un itinéraire ou parcourir la carte à la recherche de chemins.
- [**2**] Navigation au compas : après avoir défini une destination (waypoint ou route), cette vue vous proposera un grand compas et les principales informations de navigation.
- [**3**] Affichage de la carte avec 2 odomètres : vous permet d'utiliser 2 odomètres lorsque vous suivez un roadbook par exemple.
- [**4**] Fonctions de navigation par *route* : cette page vous donne accès aux fonctions de création, d'import, d'export et de navigation sur *route*.
- [**5**] Fonctions de navigation par *point* : cette page vous donne accès aux fonctions de création, d'import, d'export et de navigation avec les *points*.
- [**6**] Fonctions de navigation par *trace* : cette page vous donne accès aux fonctions de création, d'import et d'export d'une *trace*.
- [**7**] Réglages de l'appareil : ici vous pourrez régler les unités et formats utilisés, l'épaisseur et la couleur des objets (*point*, *route* et *trace*) et aussi recréer l'index de vos cartes après un nouvel achat.
- [**8**] Outil de recherche par nom géographique (toponyme).
- [**9**] Quitter l'application avant d'éteindre le GPS.

4.3. AFFICHAGE DE LA CARTE

Après avoir cliqué sur le bouton [CARTE] du menu principal, le Globe 360 centre automatiquement la carte sur votre emplacement, dès qu'une position satellite est recue. De cette manière, vous n'avez pas besoin d'ouvrir une carte manuellement.

Si vous désirez afficher une carte plus détaillée à votre position, cliquez sur le bouton carte plus détaillée. Inversement pour une carte moins détaillée.



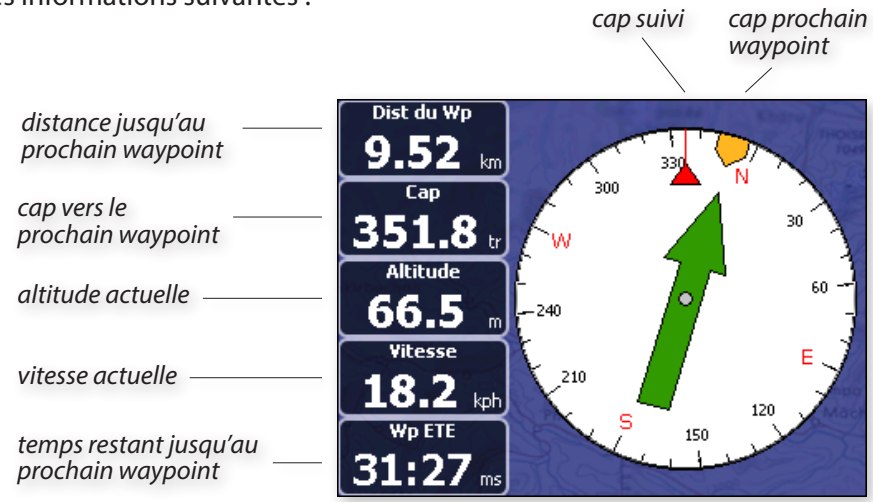
Actions possibles sur la page : outre les fonctions de zoom et changement d'échelle de carte, vous pouvez réaliser différentes actions suite à un appui long (3 sec.) sur tout endroit de la carte.

Un menu déroulant s'ouvre alors vous proposant les choix suivants :

- [**Zoom 100 %**] : affiche la carte à son zoom optimum
- [**Carte Entière**] : affiche la carte dans son intégralité
- [**Créer Point**] : crée un point à la position sélectionnée
- [**Trace GPS**] : modifie l'état de l'enregistrement de la trace (coché par défaut, enregistre en permanence votre trace)

4.4. NAVIGATION AU COMPAS

Après avoir choisi une destination (point ou route), cette page vous indique les informations suivantes :



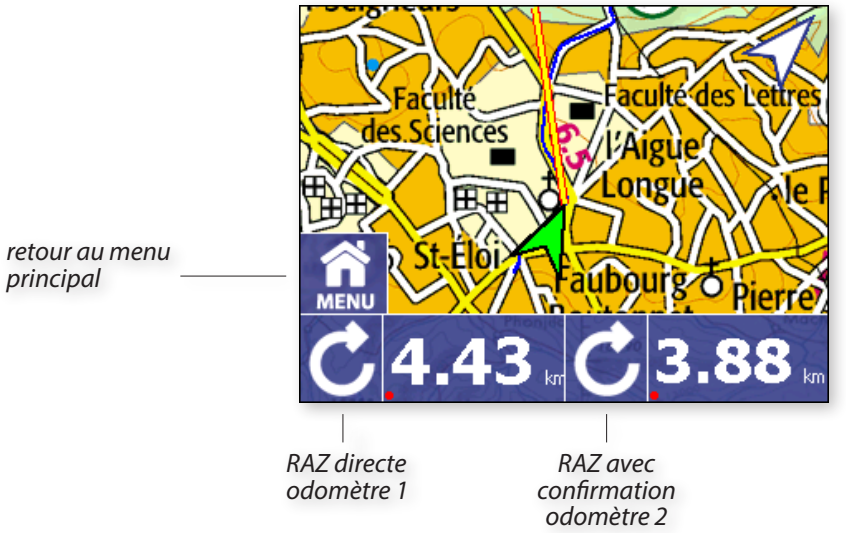
Pour revenir au menu principal, cliquer n'importe où sur l'écran.

4.5. CARTE AVEC ODOMÈTRES

Lorsque vous suivez un roadbook, vous aurez surement besoin de connaitre la distance que vous parcourez avec précision. Cette distance se mesure avec un odomètre que vous déclenchez et arrêtez ou remettez à zero a votre gré.

Pour déclencher un odomètre, cliquez sur son affichage qui au départ est à [0.00 m]. Répetez l'opération pour le mettre en pause.

La remise à zéro se fait grace au bouton à gauche de chaque odomètre. Le premier odomètre fonctionne avec une remise à zéro sans confirmation, et le second (à droite) fonctionne avec une remise à zéro qui demande confirmation.

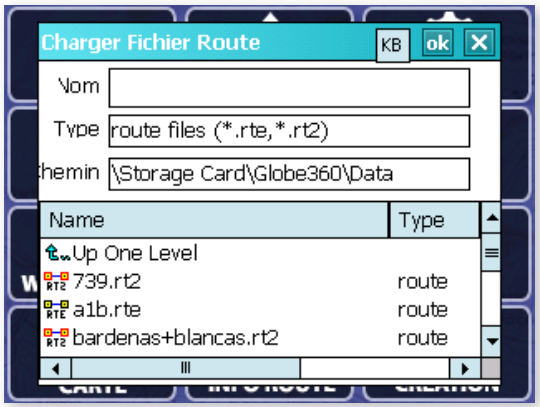


4.6. FONCTIONS DE NAVIGATION PAR ROUTE

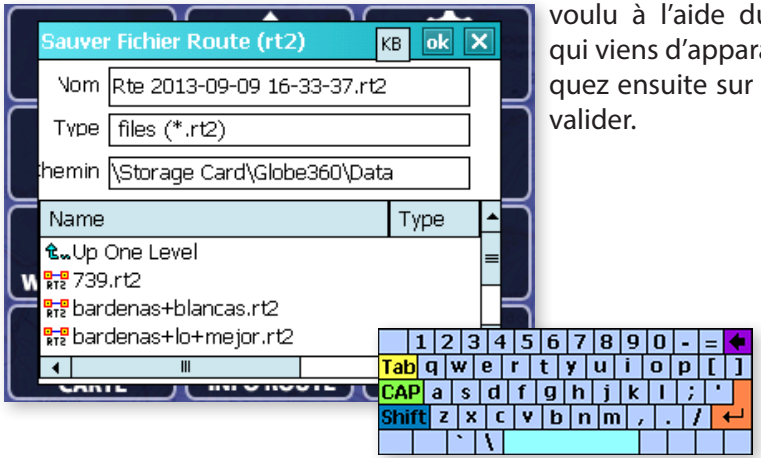
A partir du menu principal, et après un clic sur le bouton [ROUTE], le menu suivant apparait et vous propose toutes les fonctions utiles à la préparation d'un itinéraire de type *route* et au suivi d'une de ces *routes :*

[01] [02] [03]
[04] [05] [06]
[07] [08] [09]
[10] [11] [12]

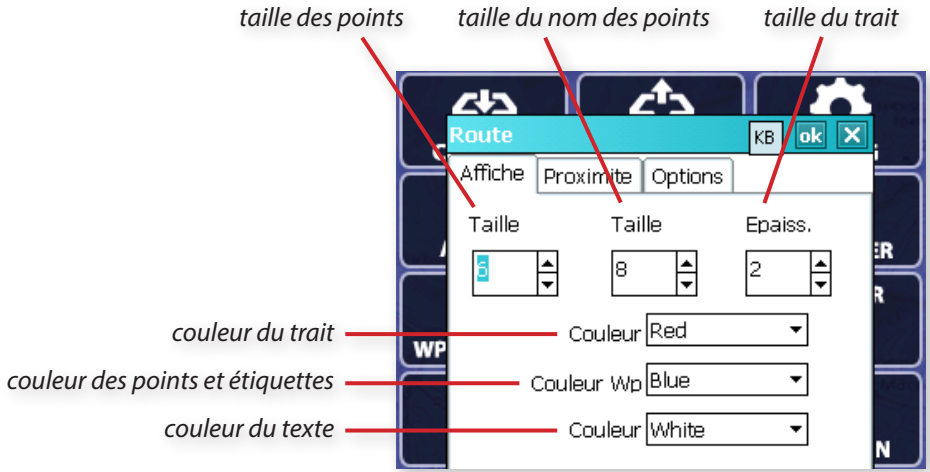
- [01] **Charger un fichier de route :** ouvre une fenêtre permettant de sélectionner le fichier à charger (illustration page suivante). Seuls les formats *.rt2 et *.rte (OziExplorer) sont acceptés, mais toutes les conversions sont possibles sur un PC. Surlignez le fichier puis cliquez sur OK, ou bien double-cliquez directement sur le fichier voulu. La route est chargée dans l'affichage du Globe 360.



- [02] **Sauver un fichier de route :** de la même manière, une fenêtre vous invitant à rentrer un nom pour la route à sauver s'ouvre. Si le nom créé automatiquement avec la date et l'heure vous convient, cliquez sur OK, sinon, selectionnez le cadre de texte « Nom » puis cliquez sur le bouton [KB] et rentrez le nom voulu à l'aide du clavier qui viens d'apparaitre. Cliquez ensuite sur OK pour valider.



- [03] **Configuration des routes :** avec cette fenêtre, vous pouvez régler la taille des points qui composent la route, la taille de l'affichage du nom des points et l'épaisseur du trait reliant les points. Par ordre d'apparition, vous pouvez régler la couleur des traits de la route, la couleur des points ainsi que des étiquettes et enfin la couleur du texte.



- [04] **Aller à :** commence le guidage sur la route chargée précédement. Il vous faut ensuite revenir sur la carte pour visualiser votre action.

- [05] **Stop :** permet d'arrêter la navigation en cours. La ligne de direction disparait donc de la carte et la page [COMPAS] n'est plus utilisable.

- [06] **Inverser :** inverse le début et la fin d'une route si elle n'a pas été concue dans le bon sens ou si vous vouler la parcourir dans le sens du retour.

- [07] **et** [08] **WP suivant et précédent :** change le waypoint de destination sur la route en cours. A utiliser si vous voulez forcer l'évitement d'un point ou si vous en avez raté un.

- [09] **Effacer la route de la carte :** supprime l'affichage de la route chargée. Le fichier route reste sur la carte mémoire de l'appareil.

- [10] **Retour sur la visualisation de la carte :** c'est en cliquant sur ce bouton que vous pourrez quitter la page de réglage des routes et commencer à naviguer sur la route que vous aurez sélectionné.

- [11] **Informations sur la route chargée :** affiche tous les points composant la route en cours sous forme de liste. Des options vous permettent de modifier les waypoints ou les mettre en silencieux (les ignorer).

- [12] **Barre création :** affiche une barre d'outils permettant la création, la modification et l'enregistrement de routes (pour utilisation détaillée, cf. page XX).

4.7. FONCTIONS DE NAVIGATION WAYPOINTS

Vous allez retrouver sur cette page toutes les fonctions utiles concernant la navigation par waypoint. C'est la manière la plus simple de naviguer vers une destination connue ou dont on vous a communiqué les coordonnées.

[01] [02] [03]
[04] [05] [06]
[07] [08] [09]
[10] [11] [12]

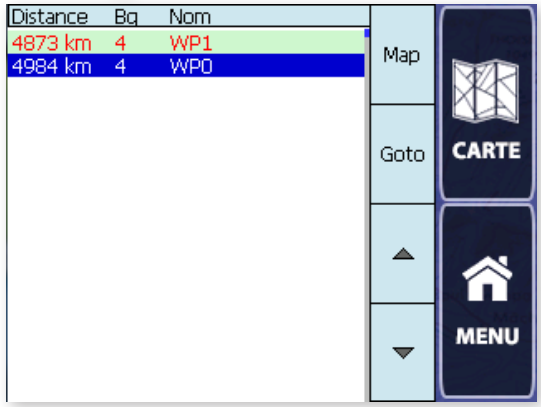
- [01] **Charger un fichier de waypoints :** de la même manière que le chargement des routes, vous pouvez charger un ensemble de waypoints contenus dans un fichier provenant de votre ordinateur ou que l'on vous à transmit. Les formats acceptés sont le *.wpt (OziExplorer) mais aussi *.gpx (attention, le fichier ne doit contenir que des points !), *.ov2 et *.loc.

- [02] **Sauver fichier de waypoint :** cette fonction va enregistrer tous les waypoints présents sur l'affichage de votre GPS (tous les points chargés depuis des fichiers et ceux créés directement à l'écran).

- [03] **Configuration :** permet de régler la taille et la couleur des waipoints.

- [04] **Ralier un waypoint :** ouvre une fenêtre vous permettant de séléctionner le waypoint de destination. Cliquez ensuite sur [Goto] pour commencer la navigation vers le waypoint séléctionné.

Cap vers le point depuis la position actuelle

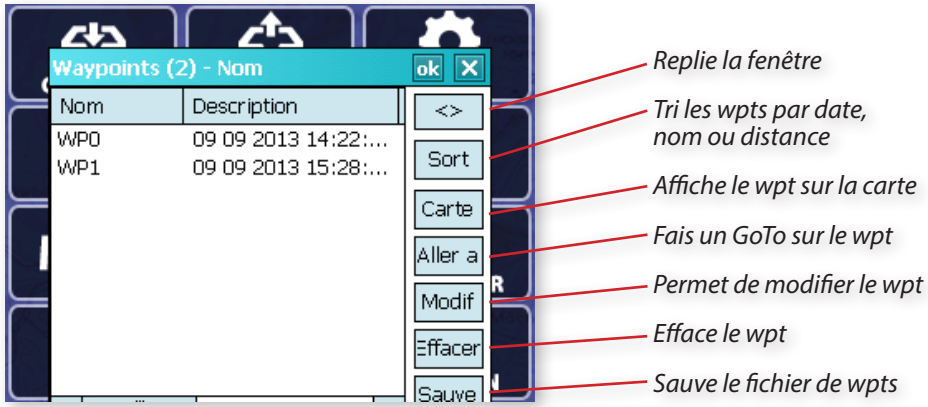


Revenir sur la carte

Revenir au menu général

- [**05**] **Arrêter la navigation :** stop tout simplement la navigation en cours.

- [**06**] **Liste des points :** ouvre une fenêtre affichant la liste de tous les points chargés dans l'affichage de l'appareil. Différentes fonctions vous sont proposées telles que ci-dessous :



- [**07**] **Man Overboard (MOB) :** la fonction « homme à la mer » vous permet de créer un point instantanément sans demander aucune confirmation.

- [**08**] **Effacer les points de la carte :** enlève tous les points actuellement chargés dans le GPS. Si vous voulez les conserver, penser à les sauver au préalable avec le bouton [Sauver].

- [**09**] **Projection de point :** fonction permettant de projeter un waypoint par rapport à la position actuelle ou en fonction d'un waypoint existant en indiquant un cap et une distance (illustration page suivante). Cette fonction est surtout utilisée dans certains rallyes.

- [**10**] **Retour sur la visualisation de la carte :** c'est en cliquant sur ce bouton que vous pourrez quitter la page de réglage des waypoints.

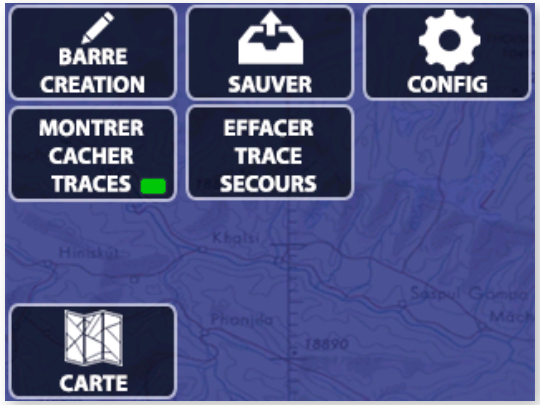
- [**11**] **Masquer ou démasquer le nom des waypoints :** permet de gagner un peu de place sur l'affichage en affichant ou non le nom des waypoints. Le témoin vert indique que l'affichage est activé, sinon il est rouge.

- [**12**] **Barre création :** affiche sur la carte une barre d'outil spécifique aux waypoint. Vous retrouverez des fonctions de création à la chaine de waypoints, ainsi que la possibilité de les modifier par le biais de la liste et de les sauvegarder.

4.8. FONCTIONS D'UTILISATION DES TRACES

Le Globe 360 enregistre en permanence votre trace. C'est-à-dire qu'il créé tout les jour un nouveau fichier contenant votre parcours quotidien. Ces fichiers sont accessibles dans la carte mémoire de votre appareil, dans le dossier /OziCE/DATA/.

Cependant le Globe 360 vous offre d'autres fonctions de manipulation des traces dont les réglages se font par le menu suivant :



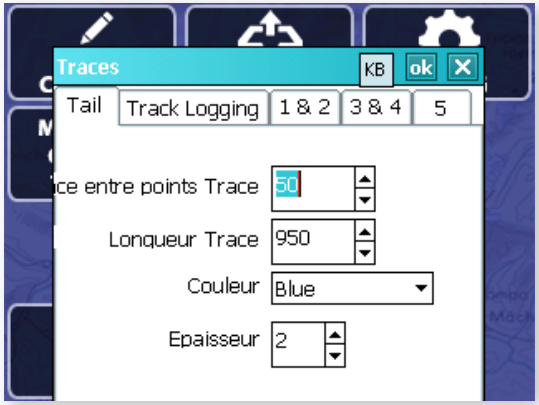
[01] [02] [03]
[04] [05]

[06]

- [01] **Barre création :** affiche sur la carte la barre d'outil spécifique au traces. C'est grâce a ses fonctions que vous pourrez charger jusqu'à 5 traces en même temps dans votre Globe 360, ou bien créer et modifier d'autres traces.

- [02] **Sauver journal de trace :** sauvegarde votre trace parcourue depuis le début de la journée.

- [03] **Configuration des traces :** ouvre la fenêtre ci-dessous permettant de régler certains paramètres concernant l'enregistrement de votre trace ainsi que la couleur et l'épaisseur de toutes les traces affichables à l'écran.



- [04] **Montrer/cacher les traces :** permet d'alléger la mémoire de votre GPS en cachant l'affichage des traces.

- [05] **Effacer trace de secours :** efface complètement votre trace de secours (trace qui s'affiche tout le temps derrière vous, dans la limite des 1000 derniers points constituants cette trace). Ce bouton vous permet notamment de nettoyer la mémoire de votre appareil au départ de votre trajet afin d'enregistrer une trace « propre » (sans les premiers points imprecis du début de réception d'un signal satellite).

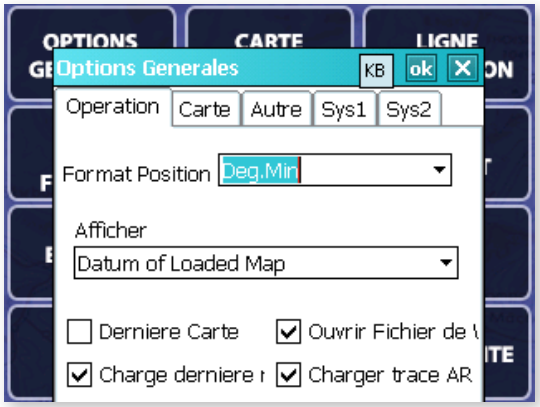
- [06] **Retour sur la visualisation de la carte :** c'est en cliquant sur ce bouton que vous pourrez quitter la page de réglage des traces.

4.9. PARAMÈTRES DE L'APPAREIL

Ce menu permet de personnaliser certains réglages concernant l'affichage des objets comme les points, routes et traces. Il permet également de préciser certains détails techniques au GPS si vous avez des besoin très particulier concernant le datum des cartes et autres réglages d'unités.

[01] [02] [03]
[04] [05] [06]
[07] [08] [09]
[10] [11] [12]

- [01] **Options générales :** permet de choisir le format d'affichage de votre position entre degrés décimaux, degrés minutes décimales et degrés minutes secondes. Vous pouvez aussi choisir de charger ou non la dernière carte ouverte au démarrage, le dernier fichier de points, route et trace.



- [02] **Réglage dynamique de la carte :** vous permet de choisir le temps d'actualisation de votre position, la forme du pointeur, sa taille, sa couleur... mais aussi de forcer la recherche d'une carte plus détaillée (si disponible) toutes les n secondes.

- [03] **Ligne navigation :** si activé, affiche une ligne directrice infini dans l'axe de votre déplacement. Vous pouvez choisir sa couleur, la coukeur du contour et son épaisseur.

- [04] **Unités et formats :** permet de régler les unités de vitesse, distance, altitude et de choisir l'affichage du nord géographique (True) ou magnétique (Magnetic).

- [05] **Ouvrir carte :** ouvrir un carte par ce biais vous permet de choisir exactement la carte de votre choix, si vous en connaissez le nom de fichier. Cette fenêtre sert surtout à vérifier la présence des cartes installées dans votre Globe 360. Pour changer régulièrement de carte, il est préférable de passer par une carte moins détaillée, déplacer le curseur sur la zone recherchée pour ensuite charger les cartes plus détaillées se trouvant sous le curseur.

- [06] **Cap devant :** incline la carte en perspective et l'oriente avec votre direction toujours en haut (affichage typique des GPS routiers traditionels en mode « 3D »).

- [07] **Echelle :** affiche une barre d'échelle qui s'ajuste automatiquement sur la carte. Vous pouvez la déplacer pour la positionner selon votre préférence.

- [08] **Déplacer les objets :** autorise ou non le déplacement des points d'un simple glissement sur la carte. A manipuler avec prudence car vous ne pouvez revenir en arrière après avoir déplacé un point (attention aussi : le bouton ne renvoie aucun message de confirmation mise à part le contour blanc lors de la sélection du bouton).

- [09] **NMEA :** fenêtre de réglage du port série de l'antenne GPS (interne). Vous ne devez rien changer dans ces réglages si ce n'est l'annonce vocale d'obtention (ou de la perte) des signaux GPS. Pour désactiver l'annonce, décochez la case « Info Vocale du Fix »).

- [10] **Retour sur la visualisation de la carte :** c'est en cliquant sur ce bouton que vous pourrez quitter la page des paramètres.

- [11] **Créer l'index des cartes :** opération à réaliser après chaque ajout d'une nouvelle cartographie dans votre Globe 360.

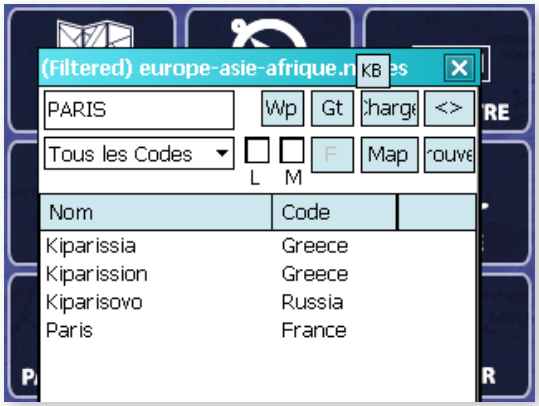
- [12] **Luminosité :** règle la luminosité de l'appareil en mode nuit.

4.10. RECHERCHE TOPONYMIQUE (PAR NOM)

L'outil de recherche toponymique permet de rechercher n'importe quel nom du moment qu'il est présent dans la base de données chargée dans l'appareil.

Par défaut, votre Globe 360 est livré avec deux fichiers couvrant le monde entier. Cependant ces fichiers recensent les plus grandes villes, vous n'y trouverez aucun village.

Pour plus de précision, nous éditions des base de données très précise pour certains pays notamment la France, l'Australie, la Suisse... et toujours plus encore.



4.11. QUITTER L'APPLICATION

Pour fonctionner sans problème, l'application a besoin d'être fermée proprement. Pour ce faire, cliquez simplement sur le bouton [Quitter] et confirmer par [Yes].

Si des points, routes ou traces n'ont pas été sauvegardés, cliquez sur [No] et rendez-vous dans les menu respectifs pour sauvegarder les données. Vous pourrez ensuite quitter l'application.

Une fois le logiciel fermé, un simple clic sur le bouton [Marche/arrêt] sur le dessus de l'appareil va éteidre automatiquement votre Globe 360 au bout de 20 secondes.

5. ECONOMIES D'ÉNERGIE

Afin d'optimiser au mieux la durée de vie de la batterie en utilisation autonome, nous vous conseillons de régler une temporisation de mise en veille de l'écran ainsi que de régler l'intensité lumineuse de l'écran en fonction de votre utilisation.

De cette manière la durée d'utilisation du Globe 360 peut passer de 3h écran allumé à plus de 6h avec seulement quelques coups d'oeuils réguliers sur l'écran.

6. IMPORT/EXPORT DES DONNÉES

6.12. AJOUTER DE LA CARTOGRAPHIE

Si vous décidez d'ajouter de la cartographie dans votre Globe 360, sachez que nous proposons à la vente une très grande quantité de cartes pour un peu tous les pays.

Il existe plusieurs moyens d'ajouter des cartes. Vous pouvez envoyer la carte mémoire de votre appareil et dans ce cas vous ne vous occupez de rien. Sinon vous pouvez recevoir un lien de téléchargement pour votre cartographie et si les fichiers sont beaucoup trop volumineux, nous pouvons vous envoyer les cartes sur support de stockage tels que clé USB, carte SD ou DVD.

Dans ce cas, il vous faudra brancher le Globe 360 à votre ordinateur avec le câble prévu à cet effet puis copier/coller les fichiers recus (*.ozfx3 et *.map) dans le dossier MAPS de la carte mémoire du Globe 360.

Ensuite, pensez bien à faire un index des cartes dans le menu [Paramètres] du mode « Rando ».

6.13. AJOUTER DES POINTS, ROUTES ET TRACES

Vous pouvez ajouter un très grand nombre de données de type points, routes et traces sur votre Globe 360. Voici un table représentant les formats supportés :

Type de données	Formats acceptés
Waypoints	**.wpt, *.gpx, *.ov2, *.loc*
Routes	**.rt2, *.rte*
Traces	**.plt*

De manière générale, il vaut mieux éviter de surcharger votrer appareil avec trop de points chargés à la fois ou des routes trop longues.

La limite maximum pour un fichier de points est donc de 10 000 points, et il est recommandé de créér des routes dans la limite de la centaine de points.

Si vos fichiers ne sont pas au bon format, il est possible d'utiliser certains logiciels ou utilitaires pour faire les conversions. Par exemple, si vos waypoints sont initialement au format Garmin (*.gdb), sachez que les logiciels TTQV, OziExplorerPc et les dernières versions de Mapsource permettent d'enregistrer vos waypoints directement au format *.gpx ou *.wpt compatibles OziCe.

6.14. EXPORTER LES POINTS ROUTES ET TRACES

Après avoir sauvegardé vos données dans les menus points, route et trace, vous pouvez récupérer les fichiers créés pour les exploiter ou les sauvegarder sur votre ordinateur. La manipulation est toute simple : branchez votre Globe 360 sur le PC, activez le mode USB à l'écran du GPS puis attendez que votre ordinateur reconnaisse le périférique. A ce moment là, deux disques amovibles apparaissent, mais seul celui contenant les dossiers MAPS et DATA va nous intéresser.

Si vous double-cliquez sur le dossier DATA, vous appercevez tous les fichiers qui ont été créés. Ceux qui portent un nom sous la forme *daily_date.plt* correspondent à l'enregistrement journalier de votre trace.

Vous pouvez alors copier tous les fichiers qui vous intéressent sur votre ordinateur d'un simple copier/coller.

NOTES